

Aktuelles - März 2010

Ernennungsurkunde für Gabriele Peters

Neue Professorin für Mensch-Computer-Interaktion

Gabriele Peters ist die neue Professorin für das Lehrgebiet Mensch-Computer-Interaktion der FernUniversität in Hagen. Ab 1. April wird die 41-Jährige an der Fakultät für Mathematik und Informatik dieses neu eingerichtete Lehrgebiet aufbauen und leiten.



Prof. Gabriele Peters

„Von Computersystemen, die mit Menschen interagieren sollen, wird zunehmend die Fähigkeit erwartet, sich an den Menschen und seine Umwelt anzupassen, anstatt umgekehrt eine Anpassung des Menschen an den Computer vorauszusetzen“, erklärt Prof. Peters. Zu diesem Zweck sollten interaktive Systeme lernfähig sein und autonom handeln können. In diesem Bereich liegen die Forschungsschwerpunkte, denen sich Gabriele Peters und ihre Mitarbeiter am neuen Lehrgebiet widmen wollen. „Mich interessieren die Fragen, wie Computer aktiv ihre Umwelt wahrnehmen und wie sie selbstständig Verhaltensstrategien erlernen können.“

Ein dritter Schwerpunkt befasst sich mit der ergonomischen Aufbereitung der Daten, die von einem System an den Menschen kommuniziert werden. Dieser Aspekt ist besonders wichtig für die Gestaltung von Schnittstellen zwischen Mensch und Computer. Prof. Peters beabsichtigt, das Lehrgebiet Mensch-Computer-Interaktion interdisziplinär anzulegen, mit Anknüpfungspunkten zu solch unterschiedlichen Gebieten wie Biologie, Psychologie und Designwissenschaften.

Neben diesen grundlagenorientierten Forschungsschwerpunkten hat Gabriele Peters in der Vergangenheit aber auch immer gern anwendungsbezogene Projekte durchgeführt, wie z.B. eine Freihandfassung von 3D-Objekten mit einer einfachen Kamera oder eine realistischere Art, Fotopanoramen darzustellen, als dies mit

herkömmlicher Software möglich ist. Sie hofft, durch solche Projekte auch für die Studierenden attraktive Kurse in der Lehre anbieten zu können.

Prof. Peters wird das Fach Mensch-Computer-Interaktion in den Pflichtmodulen der neuen Bachelor- und Masterstudiengänge der Informatik und Wirtschafts-informatik lehren. Dabei geht es ihr einerseits darum, Grundlagen menschlicher Informationsverarbeitung, menschlicher Handlungsprozesse und verschiedener Interaktionstechniken zu vermitteln. Andererseits will sie den Studierenden konkrete Techniken zur nutzungszentrierten Entwicklung von Software und zur ergonomischen Gestaltung von Schnittstellen an die Hand zu geben, „so dass der Mensch beim Entwicklungsprozess zukünftiger interaktiver Systeme mehr in den Mittelpunkt rücken kann“.

Gabriele Peters promovierte 2002 an der Technischen Fakultät der Universität Bielefeld zur Dr. rer. nat. Danach war sie als wissenschaftliche Mitarbeiterin am Lehrstuhl für Graphische Systeme der Technischen Universität Dortmund beschäftigt, bevor sie 2007 zur Professorin an den Fachbereich Informatik der Fachhochschule Dortmund berufen wurde. Seit ihrer Tätigkeit an der TU Dortmund leitet sie ein von der Deutschen Forschungsgemeinschaft gefördertes Projekt, in dem die Möglichkeit untersucht wird, ein System zu entwickeln, das eigenständig Handlungsstrategien für Anwendungen in der Computergrafik oder dem Computersehen erlernen kann.

Veranstaltungen:

27.04.2012 19:00

[Coesfeld]

BürgerUni Coesfeld -

„Wie wir werden, wer wir sind!“ Vorlesung von Prof. em. Dr. Dr. Heinz Abels, FernUniversität, i ...

28.04.2012 09:30

[CH-Rapperswil]

"Zeitmanagement und

Lerntechniken" - Durch

die Optimierung des

individuellen

Zeitmanagements können

neue Kraftressourcen

freigesetzt wer ...

Aktuelles:

Die Energiewende: Weit

mehr als nur eine

technische

Herausforderung - Die

Diskussion zur

Energiewende in

Deutschland hat gerade

wieder an Heftigkeit

zugenommen. Interesse

... [27.04.2012]

„Ein spannender

Projekttag" - Die

FernUniversität in Hagen

beteiligte sich am Girls'

Day und am Boys' Day

2012. [27.04.2012]